# Homework: 두 개의 베지어 곡선 교차점 구하기

컴퓨터공학과 1924073 최유현

구현 설명

AABBOverlap 함수를 만들어 두 AABB 박스가 서로 겹치는지 확인하는 기능을 구현했습니다.

두 AABB 박스의 최소와 최대 좌표를 비교하여 겹치는지 확인하는 것을 구현했습니다.

ComputeAABBCenter 함수를 추가하여 AABB 박스의 중심점을 계산하는 기능을 구현했습니다.

AABB 박스의 최소와 최대 좌표를 사용하여 중심점을 계산하도록 했습니다.

FindIntersections 함수를 추가하여 BFS 알고리즘을 이용하여 두 BVH 트리의 AABB를 교차하는지 확인하고, 교차하는 경우에는 해당 AABB의 리프 노드까지 탐색하여 교차점을 찾음

display 함수에 교차점을 FindIntersections 함수를 호출하여 교차점을 그리기 위한 부분 추가 하였습니다.

코드를 실행하면 두 베지어 곡선과 해당 곡선의 AABB BVH 트리가 그려집니다.

키보드의 방향키를 사용하여 BVH 트리의 레벨을 이동할 수 있습니다.

AABB가 때론 잘 감싸지 않은 부분이 생기는데 이 부분을 해결해야 할 주요 문제라고 생각합니다.

텍스트, 도표, 라인, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명